



Ririro

LEGGI OVUNQUE, IN QUALSIASI MOMENTO

Sandman

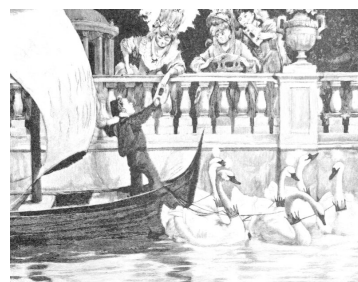
Hans Christian Andersen

Nessuno al mondo conosce tante storie quanto Sandman. Anche tu probabilmente avrai sentito parlare di lui. Visita tutti i teneri bambini quando dormono e si assicura che, nei loro sogni, ci siano avventure straordinarie. Lo fa girando il suo ombrello magico sopra la tua testa. Ma se sei stato cattivo, Sandman gira l'altro ombrello: su questo non c'è nulla, per cui non sogni tutta la notte e, quando ti svegli al mattino, ti senti strano.

Ogni giorno, Sandman va anche a trovare un bambino di nome Hjalmar e, ogni sera, gli racconta una storia diversa.

Il primo giorno, un Lunedì, Sandman trasforma la camera da letto di Hjalmar in un incantevole giardino con le piante e gli alberi più belli. Mentre Hjalmar si sta divertendo, arriva un suono dal cassetto della sua scrivania. Lì c'è il suo quaderno, ma tutte le lettere sono storte, allora Sandman insegna alle lettere a stare dritte. Ma quando Hjalmar si sveglia la mattina dopo, purtroppo le lettere sono ancora storte come prima.

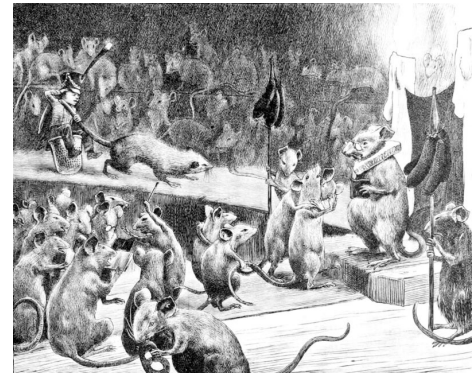
Martedì sera, Sandman solleva Hjalmar e lo porta dentro il grande dipinto appeso al muro. Lì ascolta il canto degli uccelli, guarda i castelli e saluta le principesse. È come se fosse stato trasportato dentro una fiaba. Al mattino, Hjalmar si sveglia contento.



La terza notte, fuori piove molto forte. Quando Sandman apre le finestre, l'acqua arriva fino al davanzale. Allora porta Hjalmar con sé su una grande barca, navigano nel mare agitato e Hjalmar è stupito. A un certo punto, una cicogna si posa sulla barca e dice: "Posso venire a fare un giro? Le mie ali sono così deboli." Viene sistemata con le anatre, le oche e le galline e inizia a raccontare storie sull'Africa. Gli altri animali non la capiscono e ridono di lei. Hjalmar sentendosi dispiaciuto, libera la cicogna. Poi si sveglia nel suo letto e ripensa alle cose meravigliose che ha visto.

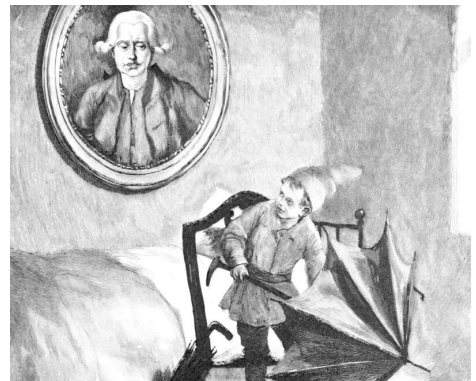


Giovedì sera, Hjalmar ha un'avventura speciale organizzata da Sandman. Può partecipare al matrimonio di due topolini! Sandman rimpicciolisce Hjalmar per farlo entrare nella tana del topino. Qui Hjalmar vive il matrimonio più bello a cui sia mai stato. Per dessert, c'è un pisello con i nomi degli sposi. Hjalmar non ha mai visto nulla di così speciale.



La notte seguente, Sandman gli racconta come gli adulti, che hanno fatto qualcosa di sbagliato, spesso gli chiedono se può regalare loro sogni più belli. Vorrebbero pagare per questo, ma Sandman non è in vendita. Poi, Hjalmar viene portato da Sandman a un altro matrimonio. Questa volta. Si sposano le due bambole di sua sorella. Hjalmar lo ha già visto prima, ma è comunque un bel matrimonio a cui partecipare.

Il Sabato, Hjalmar aspetta con ansia la visita di Sandman ma oggi lui non ha tempo per una storia. Gli dice che tutto il mondo ha bisogno di essere riordinato, perché domani è Domenica. La maggior parte del lavoro consiste nel pulire tutte le stelle. Allora il ritratto del bisnonno di Hjalmar interferisce con la visita. Lui pensa che Sandman non dovrebbe dire sciocchezze al suo pronipote. Le stelle non si possono lucidare, vero? Hjalmar si sveglia un po' confuso.



La settima notte, Sandman ha pensato a qualcosa di speciale per Hjalmar, così gli dice: "Voglio mostrarti mio fratello. Anche lui si chiama Sandman, ma conosce solo due storie. Una è la storia più bella del mondo, ma l'altra è la storia più

orribile che ci sia.” Sandman solleva Hjalmar e gli indica suo fratello. “La gente lo chiama anche la Morte. Ma lui non è così spaventoso come a volte viene descritto.” Hjalmar guarda e vede che la Morte indossa un bellissimo mantello di velluto e sta cavalcando un cavallo. La Morte vuole vedere le pagelle di tutti. Se la tua pagella è buona, puoi salire sul cavallo e ascoltare la storia meravigliosa, ma se non lo è, devi sederti dietro e ascoltare la storia orribile. Hjalmar pensa per un attimo e poi dice: “Non ho paura della Morte.” “Tu non devi averne paura, caro bambino, ma assicurati di avere una buona pagella,” rispose Sandman.

Le storie ci aiutano a esplorare culture, imparare lezioni morali, entrare in contatto con la natura — o semplicemente divertirci. Per questo ririro.com offre oltre 3.000 storie gratuite — fiabe, favole, storie della buonanotte, miti e altro — per ogni età, in 13 lingue, con PDF stampabili gratuiti e spesso audio. Leggere dovrebbe essere un diritto, non un privilegio. Condividi ririro.com e diffondi la gioia della lettura.

Instagram: @ririro_reading · Pinterest: pinterest.com/ririrocom